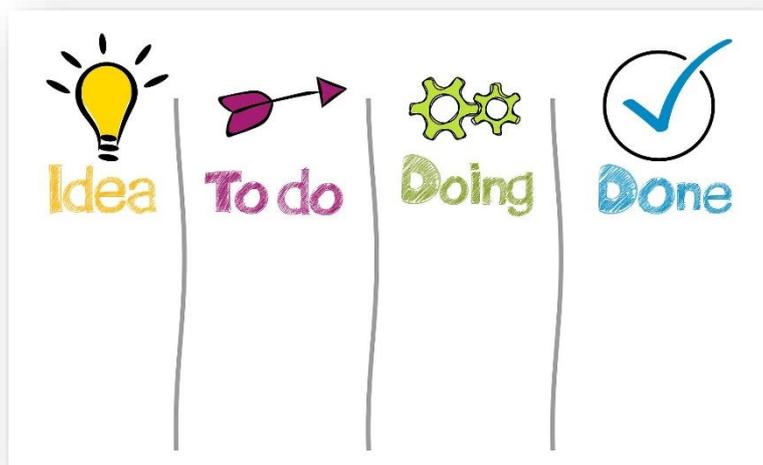




# Leonardo da Vinci - Ciampino

Istituto Comprensivo ad Indirizzo Musicale



work in progress ...  
coding,  
STEAM  
e digit@l storytelling

I moduli dell'I.C. Leonardo da Vinci di Ciampino sono stati organizzati secondo un criterio di gradualità nell'ambito del nostro curriculum verticale e mirano a sviluppare la creatività digitale dei partecipanti spaziando tra i vari percorsi proposti dal progetto.

Gli incontri si svolgeranno in presenza, osservando le indicazioni del protocollo anti Covid, in orario extra-scolastico nei mesi di marzo e aprile.

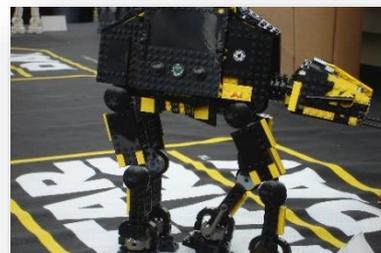
I laboratori della scuola primaria saranno dedicati alle basi del coding in un contesto ludico, mentre nella scuola secondaria al coding si affiancheranno la robotica e il digital story-telling per la realizzazione di prodotti digitali ispirati al mondo STEM.

In particolare nella scuola primaria si partirà dai concetti di cittadinanza digitale consapevole per arrivare alle basi della programmazione e nella scuola secondaria si partirà dalle nozioni fondamentali del coding per sviluppare percorsi diversificati.





Nel modulo "Integrazione robotica-storytelling" costruiremo dei robottini Lego veri e propri e daremo loro vita creando un parallelo tra esigenze pratiche e proiezioni in un mondo fatto di sensori, motori e mattoncini.



Nel modulo “In viaggio verso Marte” affronteremo le varie fasi dietro la progettazione di una missione spaziale, in particolare raccoglieremo informazioni sulle sfide che una missione del genere presenta e avvieremo delle proposte per il viaggio e la permanenza sul pianeta.

Tutto il percorso laboratoriale sarà documentato in Vlog curati dai ragazzi stessi con la guida dei formatori.

Titolo laboratorio	Tipologia laboratorio	Monte ore
L'ora del codice	Coding Problem solving Making	9
Esperti di Coding	Coding Problem solving Making	9
Vite per la scienza	Coding Storytelling Virtual byography Gaming	15
Integrazione robotica-storytelling	Integrazione robotica-storytelling Coding making	15
In viaggio verso marte	Coding Problem solving Making	15

**Totale 63 ore**

**totale alunni: 60**

Ciampino 02 marzo 2022

Il Team di progetto